

EMOCIHOSPITAL

- Miedo.
- Sorpresa.
- Ira.
- Desagrado.
- Felicidad.
- Tristeza.
- Amor



MIEDO

- Aparece en situaciones de peligro.
- Es como un mecanismo de seguridad. Hay miedo instintivo y otro que paraliza.
- Atender lo que desencadena el miedo.
- Permitir la expresión afectiva.
- Próximidad de los títeres.
- Objetivo: Seguridad.



SORPRESA

- Sobresalto, asombro, desconcierto.
- Incide en informar para orientar.
- El niño siente algo inesperado, ¿Qué hago aquí? ¿Qué es esto? ¿Por qué?
- Sorprender en positivo.
- Derivamos la sorpresa, hacia lo beneficioso.
- Nos sorprendemos con el. Maximizamos.
- Informamos de forma positiva.



IRA

- Rabia; enojo; resentimiento; irritabilidad.
- Nos lleva a la huida o a la lucha.
- El niño se siente amenazado.
- Niños que no quieren hablar.
- Transformamos la hostilidad en un caudal de estímulos, que incidan en un mayor bienestar.
- Influimos ante los conatos de ira, catalizando la frustración existente



DESAGRADO

- Asco; Disgusto;
- Provoca el alejamiento.
- Aquello que nos disgusta.
- Provocamos que la convalecencia, no sea un tiempo de rechazo.
- Importancia del sistema familiar.
- Creamos un entorno, que no genere rechazo.



TRISTEZA

- Pena; Soledad; Pesimismo.
- Se reducen las energías.
- Es necesaria, reconocerla y canalizarla.
- Exteriorizarla.
- No negarla.
- Nos lleva a reintegrarnos y planificar el futuro.
- Importancia del sistema.



FELICIDAD

- Diversión; euforia; contentos; sensación de bienestar; seguridad; significación.
- Enfocamos nuestros esfuerzos para alcanzar un alto nivel de bienestar.
- Entorno hospitalario saludable: juegos, risas, cercanía familiar, médicos involucrados.



AMOR

- Ternura, aceptación, comprensión, empatía.
- Identificación plena.
- Nuestros voluntarios
- Personal Sanitario.
- Familiares.
- Paliar carencias afectivas en algunos niños.

