

Sep 2001 - B.2

ROL #n, dst  $\rightarrow$  rota n bits el dato dst hacia la izda  $\Rightarrow$  C

Feb 2001 - 2<sup>a</sup>S - D6

Instrucción genérica q. no hace referencia a datos JSP  $\Rightarrow$  b

JSP  $\Rightarrow$  Salto si paridad

Feb 2001 - 2<sup>a</sup>S - D9

Control de flujo  $\Rightarrow$  son instrucciones que permiten realizar saltos condicionales e incondicionales  $\Rightarrow$  C

Feb 2001 - 1<sup>a</sup>S - D9

Es falso que ASL #n, dst  $\Rightarrow$  desplazamiento aritmético a la izda n posiciones el dato dst.  $\Rightarrow$  C

ASL  $\rightarrow$  Left  $\Rightarrow$  izda.

Sep 2000 - C.1

¿Cuál no es un campo de un formato de instrucción?

El campo de condición pq es en función de los flag de condición  $\Rightarrow$  d

Feb 2000 - 2<sup>a</sup>S - D6

Las inst. de ramificación y salto permiten interrumpir el orden normal de ejecución de instrucciones, accediendo a direcciones no consecutivas  $\Rightarrow$  C

EFTI.6.1

Feb 2000-1<sup>o</sup>S - D.1

Las instrucciones de transferencia de datos nos permite  
cargar valores en los registros de datos  $\Rightarrow$  a

EFTJ.62

Sep 2002 - D.6

En la clasificación de Fairclough las instrucciones de rotación forman parte del grupo de desplazamiento  $\Rightarrow$  No son grupo  $\Rightarrow$  b

Feb 2002 - 2<sup>o</sup>S - G.2

¿Cuál es una instrucción de manipulación de bits?

BIT CONTROL  $\Rightarrow$  b

Sep 2001 - E.5 (R)

En que conjunto hay instrucciones de más de un grupo  $\Rightarrow$

CALL, RETURN, PUSH, POP  $\Rightarrow$  a  
Salto                      Transferencia

Sep 2001. A1

El campo de dirección puede ser como mucho de 3 b

Feb 2001 - 2<sup>o</sup>S - E.5

¿Qué elemento no forma parte de la información mínima de una instrucción para garantizar que sean auto contenidas e independientes?

Situación de la propia instrucción  $\Rightarrow$  d

Feb 2001 - 1<sup>er</sup> S - A 2

¿Qué instrucciones son tipo lógicas? → NOT, XOR ⇒ a

Sep 2000 - A. 6

¿Qué instrucción no es aritmética? ⇒ AND ⇒ c  
↑  
lógica

Feb 2000 - 3<sup>er</sup> S - E 3

El registro de código de condición se puede  
copiar con instrucciones MOVE ⇒ d