

2008 1S(A) GS 7

7.- Enunciado cierto respecto a la PILA:  
 los datos que se introducen en la pila se van sacando  
 en orden inverso al de entrada  $\Rightarrow$  b (Pg 470)

2008 1S(A) GS 17

17.- Inicial:

D4: 5AB041153    D5: 5BCDEBA01    D6: 501FFB374

AND.B D4, D5 ; AND 53  
 01  $\Rightarrow$  
$$\begin{array}{r} 0101\ 0011 \\ 0000\ 0001 \\ \hline 0000\ 0001 \\ 0 \quad 1 \end{array} \Rightarrow (D5) = \underline{5BCDEBA01}$$

OR.B D5, D6 ; OR 01  
 74  $\Rightarrow$  
$$\begin{array}{r} 0000\ 0001 \\ 0111\ 0100 \\ \hline 0111\ 0101 \\ 7 \quad 5 \end{array} \Rightarrow (D6) = \underline{501FFB375}$$

NOT.B D6 ; NOT 75  
 NOT  $\Rightarrow$  
$$\begin{array}{r} 0111\ 0101 \\ 1000\ 0110 \\ \hline 1 \quad 0 \end{array} \Rightarrow (D6) = \underline{501FFB38A}$$

EOR.B D6, D4 ; EOR 8A  
 S 3  $\Rightarrow$  
$$\begin{array}{r} 1000\ 1010 \\ 0101\ 0011 \\ \hline 1101\ 1001 \\ D \quad 9 \end{array} \Rightarrow (D4) = \underline{5AB0411D9}$$

2008 1S(A) GS 18

18.- DA después de:

ORG 2500 ; 2500 = \$9C4  
 9C4 INI EQU \$FSF ; INI = 3FSF  
 9C4 MOVE.L #000F0481, D0 ; (D0) = 3000F0481  
 9CA ADD.L ET, D0 ; ET = 342  $\Rightarrow$  
$$\begin{array}{r} 000F0481 \\ 00000042 \\ \hline (D0) = 000F04C3 \end{array}$$
  
 9DB AND.W #INI, D0 ;  
 AND 
$$\begin{array}{r} 04C3 \rightarrow 0000\ 0100\ 1100\ 0011 \\ 0F5F \rightarrow 0000\ 1111\ 0101\ 1111 \\ \hline 0000\ 0100\ 0100\ 0011 \\ 0 \quad 4 \quad 4 \quad 3 \end{array}$$
  
 (D0) = 3000F0443  
 ET DC.L \$42  
6

2008 1S(A) GS 19

19.- ¿bytes reservados en memoria?

DATO DS.L \$ 12

Reserva \$ 12 (18 (10) palabras largas (L=4 bytes)  
18 \* 4 = 72 posiciones => d

2008 1S(A) AO 9

9) ADD.W D0, D1

D0 = \$ 00.02.58.63

D1 = \$ 81.05.42.21

al ser W + 5863  
4221  
-----  
9A84

D1 = \$ 81.05.9A.84 luego la c

2008 1S(A) AO 13

13. La directiva EQU se utiliza para:

- a) Reservar posiciones de memoria para utilizarlas posteriormente
- b) Definir un símbolo que se va a utilizar posteriormente
- c) Indicar la dirección absoluta de las instrucciones del programa
- d) Reservar espacio en memoria y asignarle un valor

Reserva espacio en memoria y asigna un valor. -> d

2008 2S(A) AO 5

5) D4 = \$ 00FF00FF

D5 = \$ AB1212AB

EOR.L D4, D5 ->

0000 0000 1111 1111 0000 0000 1111 1111  
 1010 1011 0001 0010 0001 0010 1010 1011

---

1010 1011 1110 1101 0001 0010 0010 1010  
    A    B    E    D    1    2    5    4

luego la b

```

9. /
      ORG 2500 → 250016 = 9C416
$9C4 COM EQU $F5F
$9C4 MOVE.L #$000F0481, D0 → D0 = $000F0481
$9CA ADD.L MUL, D0
$9D0 AND.W #COM, D0 → D0 + MUL ⇒ 000F0481
$9D4 MUL DC.L $42
      END
  
```

$000F0481$   
 $+ 00000042$   
 $\hline$   
 $D0 = 000F04C3$

$COM = 0F5F = 0000\ 1111\ 0101\ 1111$   
 $D0.W = 04C3 = 0000\ 0100\ 1100\ 0011$   
 $(D0) = 000F0443 ⇒ \underline{C}$

2008\_25\_GS\_6

En el MC68000, un número en base 8 se denota mediante el símbolo @ ⇒ C

2008\_25\_GS\_19

Indicar el valor de D1 si inicialmente

$D0 = \$0000\ 020A$   
 $D1 = \$0000\ FFFF$   
 $D2 = \$F0F0\ 9EFA$

OR.W D1, D2 ;  $D2 = \$F0F0\ \boxed{FFFF}$  → OR →  $\begin{matrix} FFFF \\ 9EFA \\ \hline FFFF \end{matrix}$

AND.B D2, D0 ;  $D0 = \$0000\ 02\ \boxed{0A}$  → AND →  $\begin{matrix} 0A \\ FF \\ \hline 0A \end{matrix}$

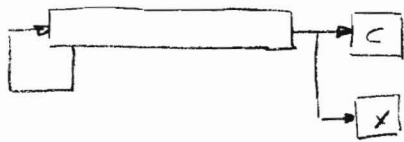
EOR.L D0, D1 ;  $D1 = \$0000\ FDFS$  → EOR →  $\begin{matrix} 0000\ 020A \\ 0000\ FFFF \\ \hline 0000\ FDFS \end{matrix}$

$\equiv R$   
 EOR  
 ↓  
 F y cualq. cosa = cualq. cosa  
 0 y " " = cualq. cosa

$0010 - 2$   
 $1111 - F$   
 $\hline$   
 $1101 - D$   
  
 $1010 - A$   
 $1111 - F$   
 $\hline$   
 $0101 - 5$

2008. 25. GS. C 20

Un reg. de la CPU contiene  $E1_{(16)}$  y se opera con una instrucción de desplaz. aritmético a dcha. El resultado es



$E1 \rightarrow 1110\ 0001$

$1111\ 0000 \rightarrow F0_{(16)} \Rightarrow \underline{\underline{6}}$

2009 - Sep - GS - A - 8

El biestable de cero se pone a "1" cuando el resultado ha sido cero  $\Rightarrow \underline{\underline{A}}$

2009 - Sep GS - A 17

Inicialmente  $(D6) = \$5F02C302$

$ANDI.B \# \$F0, D6 ; (D6) = \$5F02C300 \Rightarrow \underline{\underline{6}}$

AND

F0	1111 0000
02	0000 0010
00	0000 0000

2009 - Sep - GS - 470

$D0 = \$0000\ 0000$   
 $D1 = \$BB5D\ 0505$   
 $D2 = \$5D83\ 0385$

JTER: EOR.W D2, D1 ;  $(D1) = BB5D\ 0680$  EOR 0505 0385  $\Rightarrow$

0000 0101 0000 0101
0000 0011 1000 0101
0000 0110 1000 0000
7 6 5 4

ROR.W #4, D1 ;  $(D1) = BB5D\ 0068$  0680  $\rightarrow$  ROR (4)  $\Rightarrow$  0068

SUBI.B #1, D0 ;  $D0 = 0000\ 0001$

BNE JTER  
 $\downarrow$   
 SJUV  
 $\downarrow$

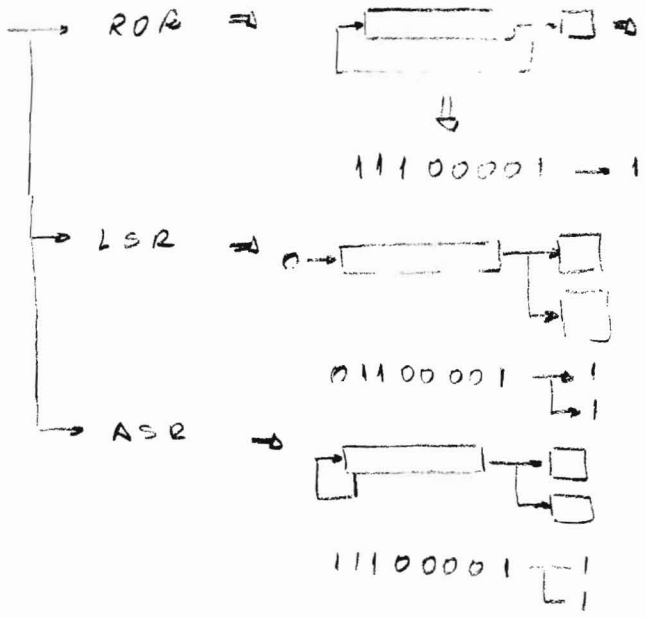
EOR.W D2, D1 ; (D1) = 885D **03ED** EOR 0385 1000 0101  
 0068 0110 1000  
 ROR.W #4, D1 ; (D1) = 885D **D03E** 03ED 1110 1101  
 SUBJ.B #1, D0 = 0000 0000  
 BNE ITER  
 EOR.W D2, D1 ; (D1) = 885D **D328** EOR 0385 1000 0101  
 D03E 0011 1110  
 ROR.W #4, D1 ; (D1) = 885D **BD3B** D3 1011 1011  
 3 B  
 SUBJ.B #1, D0 = 0000 0000  
 BNE ITER, FIN



2008 - Sep - Res - GS - 11

(D) = C3 → Rot. deca = ROR  
 ↓

C3 = 1100 0011



ROR equivale a ASR  
 ↓  
 =

2008 - Sep - Res - GS - 16

(D1) = \$ 0000 FFFF (D2) = \$ 35829 EFA

OR.W D1, D2 ⇒ (D1) = 35B2 FFFF OR FFFF  
 9EFA  
 FFFF  
 ↓  
 =

2008 - Sep. Res. GS - C 20

Cuanto serían D4 y D5 si después de MOVE.B DS, D4 el contenido es

D4 = 1245 3341      D5 = 1245 3341

MOVE.B DS, D4 ⇒ Mueve el byte bajo de DS a D4

si byte de D4 = 41 ⇒ antes byte de DS = 41

↓  
C o le d

pero la d no puede ser pq el valor alto de D4 no varía con MOVE.B DS, D4 y por lo tanto antes de la operación debería ser 1245 33 ⇒ solo puede ser la C

2008 - Sep. 40. A 2

D4 = 87 0A C1 9A      D6 = F1 65 F2 82

OR.VR D4, D6 ⇒ (D6) = F1 65 F3 9A  
↓  
b

OR  $\begin{array}{r} C19A - 1100\ 0001\ 1001\ 1010 \\ F282 - 1111\ 0010\ 1000\ 0010 \\ \hline 1111\ 0011\ 1001\ 1010 \\ F\ 3\ 9\ A \end{array}$

2008 - Sep. Res. 40. C 8

D0 = 00 02 58 61      D1 = 81 05 42 21

ADD.W D0, D1 ; D0 = 81 05 9A 82 ADD  $\begin{array}{r} 5861 \rightarrow 0101\ 1000\ 0110\ 0001 \\ 4221 \rightarrow 0100\ 0010\ 0010\ 0001 \\ \hline 1001\ 1010\ 1000\ 0010 \\ 9\ A\ 8\ 2 \end{array}$   
↓  
a

2008 - Sep. Res. 40. C 10

Cuántos bits forman parte del registro de estado del 68000 → 16 bits ⇒ ≤