7-08

GUÍA DE ESTUDIO DE LDI

FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA

CÓDIGO 01631042

UNED

7-08

FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA

CÓDIGO 01631042

ÍNDICE

OBJETIVOS
CONTENIDOS
EQUIPO DOCENTE
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA
BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA
SISTEMA DE EVALUACIÓN
HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE
OTROS MATERIALES
IGUALDAD DE GÉNERO

OBJETIVOS

Esta asignatura es un curso introductorio a la Informática, con el objetivo de que el alumno pueda adquirir los conocimientos y habilidades para usar el ordenador en aplicaciones de carácter científico-técnico, y tener una base para el diseño de programas.

CONTENIDOS

El curso está organizado en dos unidades didácticas. En la primera, se da una visión general de los aspectos básicos para que alumno pueda conocer las nociones de hardware y software, las partes de un ordenador, el concepto de sistema operativo, y una breve visión histórica de la informática y sus principales tipos de aplicaciones. En esta unidad didáctica se plantean prácticas que permitan a los alumnos familiarizarse con el computador personal como herramienta de trabajo.
La segunda unidad didáctica se dedica a la programación, con el objetivo de que los alumnos entiendan los conceptos básicos de la resolución de problemas, y adquieran la base necesaria para realizar programas sencillos con una metodología apropiada. En esta unidad se plantean prácticas de programación con el lenguaje Java.

Unidad didáctica I

Tema 1. Introducción y Conceptos básicos

Tema 2. Hardware
Tema 3. Software
Tema 4. Familiarizarse con el ordenador (laboratorio de prácticas)

Unidad didáctica II
Tema 5. Resolución de problemas, Introducción a los objetos
Tema 6. Familiarización con el entorno de trabajo
Tema 7. Atributos y tipos básicos
Tema 8. Métodos
Tema 9. Estructuras de control
Tema 10. Clases y relaciones entre las clases
Tema 11. Estructuras de datos
Tema 12. El desarrollo de software: diseño, documentación y mantenimiento.

EQUIPO DOCENTE

Nombre y Apellidos	ENRIQUE AMIGO CABRERA
Correo Electrónico	enrique@lsi.uned.es
Teléfono	91398-8651
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
Departamento	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

Nombre y Apellidos	VICTOR DIEGO FRESNO FERNANDEZ
Correo Electrónico	vfresno@lsi.uned.es
Teléfono	91398-8217
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
Departamento	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

Nombre y Apellidos	ROBERTO CENTENO SANCHEZ
Correo Electrónico	rcenteno@lsi.uned.es
Teléfono	91398-9696
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
Departamento	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ISBN(13):9788448198169
Título:JAVA 2. INICIACIÓN Y REFERENCIA (2ª)
Autor/es:
Editorial:MC GRAW HILL

Para la unidad didáctica 1 pueden utilizarse capítulos de diversos libros que se indicarán detalladamente en la guía de estudio que se proporcionará en el entorno virtual CIBERUNED.
Para la unidad didáctica 2, se indicarán referencias a material de estudio de libre disposición en la dirección mencionada, si los alumnos prefieren comprar un libro, se recomienda *Java 2, en la colección Iniciación y Referencia* de Osborne McGraw-Hill, 2001. Autores: J. SÁNCHEZ, G. HUECAS, B. FERNÁNDEZ y P. MORENO.
Deben consultarse los medios electrónicos para una información actualizada sobre la asignatura

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Ver "otros materiales"

SISTEMA DE EVALUACIÓN

6.1. PRUEBA PRESENCIAL

La evaluación de la asignatura se realizará mediante una prueba presencial, con preguntas de carácter teórico-práctico, pudiendo incluir aspectos relativos a las prácticas. Durante las pruebas no estará permitido el uso de ningún tipo de material.

6.2. PRÁCTICAS

Esta asignatura tal y como se manifiesta en los créditos, requiere trabajo personal práctico, para ello se proponen una serie de ejercicios y unas prácticas. Las prácticas se organizan en los centros asociados bajo la responsabilidad de cada tutor, por lo que los alumnos deben ponerse en contacto con ellos cuanto antes para conocer el calendario de realización de las diferentes sesiones y las fechas de entrega. El informe del tutor se considerará a efectos de subir nota. En resumen:

1. Las prácticas son obligatorias y hay que tenerlas aprobadas previamente a la convocatoria de examen en febrero o septiembre.
2. Los alumnos que se presenten al examen sin cumplir el requisito anterior tendrán suspenso en esa convoatoria.
3. La nota de la práctica es válida sólo para el año académico en el que se ha realizado.

HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

Jueves, de 16 a 20 h.
Lugar: locales del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos, UNED, Edificio ETS Ingeniería Informática. c/Juan del Rosal 16, 28040 Madrid.
Tels.: 91 398 86 51 / 64 84
Página web: http://www.lsi.uned.es

OTROS MATERIALES

Una guía de estudio, enunciados de los ejercicios prácticos, material complementario preparado por el equipo docente, y herramientas para el desarrollo de la práctica, se pondrán a disposición de los alumnos a través de los medios electrónicos en WebCT.
En los centros asociados los alumnos dispondrán de ordenadores en donde el entorno de desarrollo Java deberá estar instalado. Además los alumnos que dispongan de un ordenador personal podrán instalar en el mismo el entorno de desarrollo.

IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la

comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.