10-11

GUÍA DE ESTUDIO DE LDI

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN PARA LA RED

CÓDIGO 01623101

UNED

10-11

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN PARA LA RED

CÓDIGO 01623101

ÍNDICE

OBJETIVOS
CONTENIDOS
EQUIPO DOCENTE
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA
BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA
SISTEMA DE EVALUACIÓN
HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE
RELACIÓN CON OTRAS ASIGNATURAS
IGUALDAD DE GÉNERO

OBJETIVOS

Internet está compuesta por una infraestructura de comunicaciones entre computadores con posibilidades muy amplias y atractivas para empresas, particulares, universidades y organismos públicos. El objetivo principal de esta asignatura es introducir al alumno en las tecnologías básicas de la programación en red, en particular, en la web. Se pretende que el alumno asimile los conceptos fundamentales sobre las técnicas y tecnologías que permiten la creación de páginas web interactivas. Asimismo, se introducirá al alumno en la instalación y configuración de un sitio web. Sobre estos conocimientos, se analiza las posibilidades de la web actual y se ofrece una visión de su evolución futura.

CONTENIDOS

EQUIPO DOCENTE

Nombre y Apellidos	M LOURDES ARAUJO SERNA
Correo Electrónico	lurdes@lsi.uned.es
Teléfono	91398-7318
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
Departamento	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

Nombre y Apellidos	JORGE AMANDO CARRILLO DE ALBORNOZ CUADRADO
Correo Electrónico	jcalbornoz@lsi.uned.es
Teléfono	91398-9478
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
Departamento	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ISBN(13):9788497321815
Título:PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES WEB (1ª)
Autor/es:
Editorial:THOMSON PARANINFO,S.A.

RODRÍGUEZ DE LA FUENTE, S.; PÉREZ, F.; CARRETERO, J.; GARCÍA, F.; GARCÍA, A.; NEVADO, D.; PÉREZ, M.; ROBLES, V.; ROSALES, F.: *Programación de Aplicaciones Web*. Thomson, 2003.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

ALARCÓN, J. M.: *Programación en JavaScript*. Anaya Multimedia, 2001.

MOHAMMED, J. K.: *La Biblia del servidor Apache 2*. Anaya Multimedia, 2003.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

PRUEBA PRESENCIAL

Las pruebas presenciales consistirán en un examen que constará de cuestiones teórico-prácticas sobre los contenidos de la asignatura, pudiendo incluir aspectos relativos a las prácticas.

La entrega y aprobación de la práctica en los plazos indicados en el enunciado es requisito indispensable para superar la asignatura.

PRÁCTICA

El alumno deberá realizar una práctica obligatoria. Dicha práctica comprenderá la implementación de las tecnologías mostradas en el curso y el uso del lenguaje de programación descrito. Su desarrollo será incremental, de forma que se pueda ir completando a medida que avanza el curso.
El enunciado de la práctica se publica en la página web de la asignatura.

HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

Horario de guardias: jueves de 16 a 20 h.

Teléfonos de consulta: 91 398 73 18 (Lourdes Araujo Serna)
91 398 79 93 (Ana García Serrano)
91 398 93 78 (Juan Martínez Romo)
Correo electrónico: ipr@lsi.uned.es

La página web de la asignatura se encuentra accesible desde:
https://www.lsi.uned.es/ipr

Se utilizará además el entorno virtual de la UNED, donde se dispondrá de material de estudio complementario, así como los avisos o modificaciones que se generen con posterioridad a la edición de esta guía.

RELACIÓN CON OTRAS ASIGNATURAS

Los alumnos que se matriculen en esta asignatura deberían tener aprobada la asignatura de primer curso “Fundamentos de Informática”, ya que en ella se introducen los conceptos básicos sobre programación de computadores que serán necesarios para su correcto seguimiento.

IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.