

14-15

GUÍA DE ESTUDIO DE LDI



INFORMATICA GRAFICA

CÓDIGO 01533085

14-15

INFORMATICA GRAFICA
CÓDIGO 01533085

ÍNDICE

OBJETIVOS

CONTENIDOS

EQUIPO DOCENTE

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

SISTEMA DE EVALUACIÓN

HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

PROGRAMAS DE RADIO

INFORMACIÓN DE CONTACTO

NO EXISTE CURSO VIRTUAL

IGUALDAD DE GÉNERO

OBJETIVOS

Esta asignatura constituye una introducción a las técnicas empleadas en informática para la representación de gráficos bidimensionales y tridimensionales por computador.

El objetivo principal es que el alumno asimile los principios básicos del diseño, uso y comprensión de los gráficos, examinando tanto los componentes hardware como software de los sistemas de gráficos por computador.

CONTENIDOS

Unidad Didáctica I

TEMA 1. **Introducción a los Gráficos por Computador.** Diseño asistido por computador. Gráficos de presentación. Arte por computador. Entretenimiento. Educación y capacitación. Visualización. Procesamiento de imágenes. Interfaces gráficas para usuario.

TEMA 2. **Introducción a los Sistemas Gráficos** (incluida tecnología TFT (WEB asignatura). Introducción a **Open GL**. Dispositivos. Software de gráficos.

TEMA 3. **Primitivas de gráficos.** Puntos y líneas. Algoritmos para el trazo de líneas. Carga del buffer de despliegue. Función de línea. Algoritmos de generación de circunferencias. Algoritmos de generación de elipses. Otras curvas. Algoritmos de curvas paralelas. Funciones de la curva. Dirección del Pixel y geometría de objetos. Primitivas y funciones para llenado de áreas. Matriz de celdas. Generación de caracteres.

TEMA 4. **Atributos de las primitivas de salida.** Atributos de línea/curva. Niveles de color y escala de gris. Atributos de llenado de áreas. Atributos de carácter. Atributos aglomerados. Funciones de indagación. Antialias.

Unidad Didáctica II

TEMA 5. **Transformaciones bidimensionales.** Transformaciones básicas. Representaciones matriciales y coordenadas homogéneas. Transformaciones compuestas. Otras transformaciones. Transformaciones entre sistemas de coordenadas. Transformaciones afines. Funciones de transformación. Métodos de rastreo para las transformaciones.

TEMA 6. **Vista bidimensional.** La tubería de vista. Estructura de referencia de coordenadas. Transformación de coordenadas. Funciones de vista bidimensional. Operaciones de recorte. Recorte de puntos. Recorte de líneas. Recorte de polígonos. Recorte de curvas. Recorte de texto. Recorte exterior.

TEMA 7. **Modelo jerarquizado.** Conceptos de estructura. Estructuras de edición. Conceptos básicos de modelado. Modelado jerárquico con estructuras. Capítulo 14 del libro recomendado.

TEMA 8. **Interfaces gráficas para el usuario.** Diálogo del usuario. Entrada de datos gráficos. Funciones de entrada. Valores iniciales. Técnicas interactivas de creación de imágenes. Entornos de realidad virtual. Capítulo 11 del libro recomendado.

Unidad Didáctica III

TEMA 9. **Transformaciones geométricas y de modelado tridimensional.** Translación. Rotación. Escalación. Otras transformaciones. Transformaciones compuestas. Funciones de transformación tridimensional. Transformaciones de modelado y de coordenadas. Capítulo 5

del libro recomendado.

TEMA 10. **Vista tridimensional.** Tubería de vista. Coordenadas de vista. Proyecciones. Volúmenes de vista y transformaciones de la proyección general. Recorte. Implementaciones de hardware. Funciones de vista tridimensional. Capítulo 7 del texto recomendado.

EQUIPO DOCENTE

Nombre y Apellidos

SEBASTIAN RUBEN GOMEZ PALOMO

Correo Electrónico

sgomez@issi.uned.es

Teléfono

91398-6486

Facultad

ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA

Departamento

INGENIERÍA DE SOFTWARE Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

Nombre y Apellidos

JUAN JOSE ESCRIBANO RODENAS

Correo Electrónico

jjescrí@issi.uned.es

Teléfono

91398-7617

Facultad

ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA

Departamento

INGENIERÍA DE SOFTWARE Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ISBN(13):9788420539805

Título:GRÁFICOS POR COMPUTADORA CON OPEN GL (3ª)

Autor/es:

Editorial:PRENTICE-HALL

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

El programa de la asignatura se ajusta por completo al contenido de los temas 1 al 12 del texto base, excluyendo el tema 10. Otros libros que permitirán profundizar al alumno interesado en las distintas materias objeto de estudio, son los siguientes:

FOLEY, J. D.; VAN DAM, A.; FEINER, S. K.; HUGHES, J. F. y PHILLIPS,

R. L.: *Introduction to Computer Graphics*. Addison-Wesley, Publishing Company, Reading, MA, 1994.

FOLEY, J. D.; VAN DAM, A.; FEINER, S. K., y HUGHES, J. F.: *Computer Graphics Principles and Practice*. 2.^a edición, Addison-Wesley, Publishing Company, Reading, MA, 1990.

ADAMS, R.: *Mathematical Elements for Computer Graphics*. McGraw-Hill, 1990.

SNYDER, J. M.: *Generative Modeling for Computer Graphics and CAD: Symbolic Chape Design Using Interval Analysis*. Academic Press, Inc., 1992.

PLASTOCK, R. A. y KASLLEY: Serie Schawn, *Gráficas por computadora*. Teoría y 442 problemas resueltos. McGraw-Hill, 1987.

Software

Estarán a disposición de los alumnos las herramientas necesarias para la realización de prácticas, en la página de Internet:

<https://www.uned.es/infor-3-informatica-grafica>

y en el CD-ROM de la Escuela de Informática.

SISTEMA DE EVALUACIÓN**6.1. ORIENTACIONES SOBRE LA PRUEBA PRESENCIAL**

Constará de preguntas y ejercicios.

Para realizar la Prueba Personal no se permitirá el uso de ningún material auxiliar.

Dado el carácter extraordinario de este último curso habrá un único examen

HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE

D. Juan José Escribano Ródenas

Jueves de 9 a 13 horas.

D. Sebastián Rubén Gómez Palomo

Jueves, de 16 h. a 20 h.

PROGRAMAS DE RADIO

Consultar la Guía de Medios Audiovisuales de la UNED para la programación de radio de la asignatura.

INFORMACIÓN DE CONTACTO

Prof. Sebastián Rubén Gómez Palomo

tfn: 913986486

email:sgomez@issi.uned.es

Prof. Juan José Escribano Ródenas

tfn: 913987617

email:jjescr@issi.uned.es

NO EXISTE CURSO VIRTUAL

Dado el carácter de la convocatoria no existe curso virtual para esta asignatura

IGUALDAD DE GÉNERO

En coherencia con el valor asumido de la igualdad de género, todas las denominaciones que en esta Guía hacen referencia a órganos de gobierno unipersonales, de representación, o miembros de la comunidad universitaria y se efectúan en género masculino, cuando no se hayan sustituido por

términos genéricos, se entenderán hechas indistintamente en género femenino o masculino, según el sexo del titular que los desempeñe.