



Desarrollo de una aplicación con una plataforma paa el metaverso

Profesor	D. Ismael Abad Cardiel D. Jose Antonio Cerrada Somolinos
Número máximo de alumnos	2
Tiempo estimado	6-8 meses
Exigencias específicas	No existen.

Breve descripción

El alcance de este proyecto debe incluir el desarrollo en todas las fases del proyecto de una aplicación sobre en una de las áreas de aplicación del metaverso: juego / e-comercio / e-learning / turismo / oficinavirtual / ventas utilizando alguna de las plataformas para el desarrollo del metaverso. La funcionalidad de la aplicación y la selección de la plataforma pueden ser propuestas por el alumno siempre con el acuerdo de la dirección del proyecto.