



## Formación Tecnológica

# Edición vídeos 360°

### Fechas

Del 23 de octubre al 20 de noviembre del 2023

### Horas

16 horas lectivas.

### Metodología

El curso se impartirá mediante la modalidad de educación a distancia y la educación digital, con el apoyo, seguimiento y evaluación del profesorado responsable del curso. Se desarrollará en el espacio de aprendizaje "Ágora", plataforma docente de tipo Learning Management System (LMS).

La sesión quedará grabada para quienes no puedan asistir en directo, de forma que pueda verse posteriormente a través del enlace de Canal UNED que se publicará en el curso virtual.

### Objetivos

Dar impulso, entre el Docente, a la producción de contenidos multimedia en formato de vídeos 360 como recursos docentes.

### Contenido

1. Elaboración del storyboard y Grabación o creación de escenas en 360° .
2. Edición de videos 360.
3. Vídeos 360 interactivos y tours virtuales 360.
4. Visores de realidad virtual y realidad aumentada.
5. Introducción a entornos y modelos 3D digitales.

### Resultados de aprendizaje

- Diseñar contenidos audiovisuales, en formato de videos 360, de apoyo a actividades formativas docentes.
- Grabar y procesar videos e imágenes esféricas.
- Editar videos 360° para obtener recursos multimedia para su empleo en docencia, en particular en actividades de tipo prácticos o de trabajo de campo.

### Profesorado

Giuseppe Fregapane, Catedrático de la Facultad de Químicas de la Universidad de Castilla-La Mancha