

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

TABLA DE EQUIVALENCIA DE ING.TÉCNICA EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS (53) Y (40) A GRADO EN ING. INFORMÁTICA

ASIGNATURAS ING. TÉCNICA EN INF. SISTEMAS Plan 2000 (53)	ASIGNATURA GRADO EN ING. INFORMÁTICA
Fundamentos Físicos de la Informática	Fundamentos Físicos de la Informática
Estructura y Tecnología de Computadores I	Fundamentos de Sistemas Digitales
Electrónica Digital	Fundamentos de Sistemas Digitales
Álgebra	Fundamentos Matemáticos (Ing. Informática)
Análisis Matemático	Fundamentos Matemáticos (Ing. Informática)
Programación I	Fundamentos de Programación
Lógica Matemática	Lógica y Estructuras Discretas
Matemática Discreta	Lógica y Estructuras Discretas
Matemática Discreta* * si no se utilizó previamente según en la línea anterior	Matemática Discreta
Estructuras de Datos y Algoritmos	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos
Estadística	Estadística (Ing. Informática/Ing. TI)
Estructura y Tecnología de Computadores II	Ingeniería de Computadores I
Programación II	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos
Estructuras de Datos y Algoritmos + Programación II	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos+ Programación Orientada a Objetos
Teoría de Automatas I	Automatas, Gramáticas y Lenguajes
Programación III	Programación y estructuras de datos avanzadas
Estructura y Tecnología de Computadores III	Ingeniería de Computadores III
Sistemas Operativos I	Sistemas Operativos
Ingeniería de Software	Introducción a la Ingeniería de Software
Introducción a la Inteligencia Artificial	Fundamentos de Inteligencia Artificial
Redes	Redes de Computadores

Teoría de Autómatas II	Complejidad y Computabilidad
Lenguajes de Programación	Teoría de los Lenguajes de Programación
Bases de Datos	Bases de Datos
Sistemas Operativos II	Diseño y Administración de Sistemas Operativos
Ingeniería de Sistemas	Ingeniería de Sistemas (OP)
Robótica	Fundamentos de Robótica (OP)
Periféricos	Periféricos e Interfaces
Informática Gráfica	Informática Gráfica
ASIGNATURAS ING. TÉCNICA EN INF. SISTEMAS Plan 1993 (40)	ASIGNATURA GRADO EN ING. INFORMÁTICA
Fundamentos Físicos de la Informática	Fundamentos Físicos de la Informática
Estructura y Tecnología de Computadores I	Fundamentos de Sistemas Digitales
Electrónica Digital	Fundamentos de Sistemas Digitales
Álgebra	Fundamentos Matemáticos (Ing. Informática)
Análisis Matemático	Fundamentos Matemáticos (Ing. Informática)
Programación I	Fundamentos de Programación
Lógica Matemática	Lógica y Estructuras Discretas
Matemática Discreta	Lógica y Estructuras Discretas
Matemática Discreta* * si no se utilizó previamente según en la línea anterior	Matemática Discreta
Estructuras de Datos y Algoritmos	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos
Estadística I	Estadística (Ing. Informática/Ing. TI)
Estructura y Tecnología de Computadores II	Ingeniería de Computadores I
Programación II	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos
Estructuras de Datos y Algoritmos + Programación II	Estrategias de Programación y Estructuras de Datos+ Programación Orientada a Objetos
Teoría de Autómatas I	Autómatas, Gramáticas y Lenguajes
Programación III	Programación y estructuras de datos avanzadas

Estructura y Tecnología de Computadores III	Ingeniería de Computadores III
Sistemas Operativos I	Sistemas Operativos
Ingeniería de Software	Introducción a la Ingeniería de Software
Introducción a la Inteligencia Artificial	Fundamentos de Inteligencia Artificial
Redes	Redes de Computadores
Teoría de Autómatas II	Complejidad y Computabilidad
Lenguajes de Programación	Teoría de los Lenguajes de Programación
Bases de Datos	Bases de Datos
Sistemas Operativos II	Diseño y Administración de Sistemas Operativos
Ingeniería de Sistemas	Ingeniería de Sistemas (OP)
Robótica	Fundamentos de Robótica (OP)
Periféricos	Periféricos e Interfaces
Informática Gráfica	Informática Gráfica