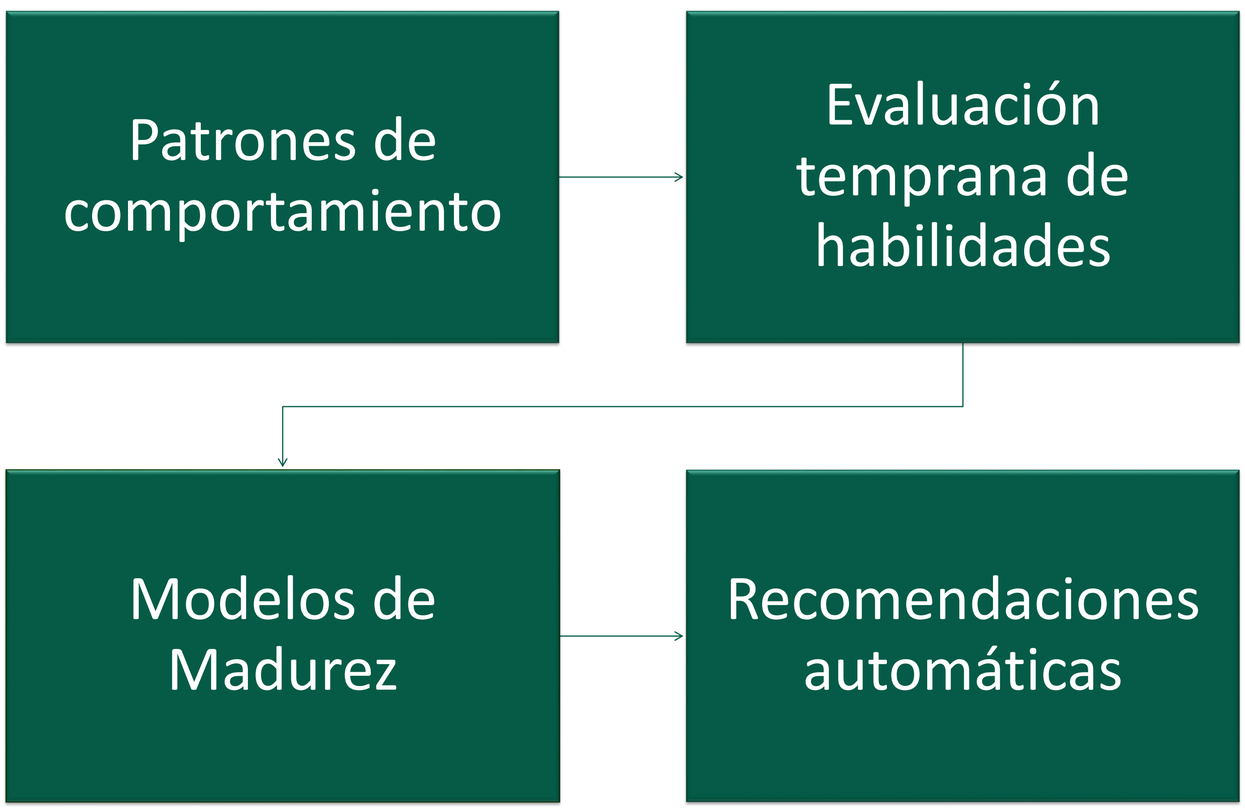
Sistema de recomendaciones automáticas para conducción eficiente

Alejandro García Tuero

- Básicos
  - Determinan el comportamiento de cada conductor
  - Combinaciones de eventos
    - Aceleraciones, deceleraciones, consumo, uso de pedales…
- Complejos
  - Definen la utilización de la inercia y el freno
- Arranque
  - Comportamiento al arrancar tras parada
  - 2 fases – 2 KPIs

- Capaz de evaluar las habilidades de los conductores con muy pocos datos
  - Hasta 32 combinaciones basadas en los patrones básicos de comportamiento.
- Engloba a los conductores en grupos formativos acordes a las necesidades de cada uno.
  - 4 grupos de formación teórica diferente
  - Podrían ser más en flotas muy numerosas
- Hace el método adaptativo desde el inicio



- Determina el nivel de cumplimiento en las tres fases de la conducción.
  - Arranque
  - Marcha
  - Detención
- Utiliza patrones básicos y complejos
  - Se les asignan KPIs categóricos para poder aplicarles lógica difusa
- Resultados numéricos – Evaluación global de conducción eficiente.

Modelo de Madurez	Valor
Arranque: Medio En Movimiento: Muy Alto Parada: Alto	7

- Comunicación de resultados a responsables de flota
  - Datos numéricos (Consumo, KPIs)
  - Ranking de conductores
- Comunicación de resultados a conductores
  - Grado de madurez por fase y global
  - Recomendaciones automáticas
- Recomendaciones
  - Básicas – Reglas difusas y Modelos de Madurez
  - Especiales – Patrones que no entran en modelos de madurez.
  - Se utiliza la aplicación Nrules
    - Basadas en el Algoritmo Rete.