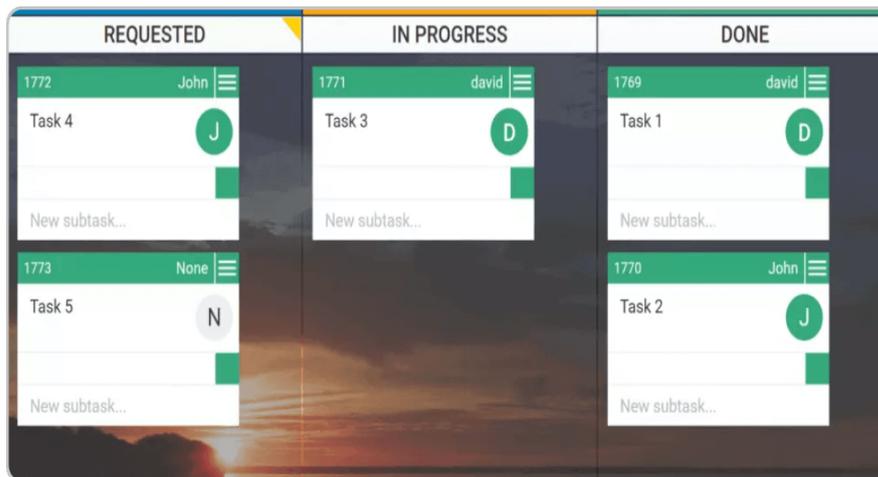


TFG Genérico del Departamento de LSI para el Grado en T.I. (Curso 2022-2023)

Desarrollo de un Tablero Kanban

El tablero Kanban es una herramienta para visualizar el flujo de trabajo. El tablero se organiza en columnas que visualizan cada fase de un proceso. Cada tarea que entra en su flujo de trabajo aparece en el tablero como una tarjeta Kanban. El punto de entrada de cada tarjeta suele ser una columna “Por hacer”. Las tareas Kanban irán cambiando de columna a medida que avancen en las fases del proceso.

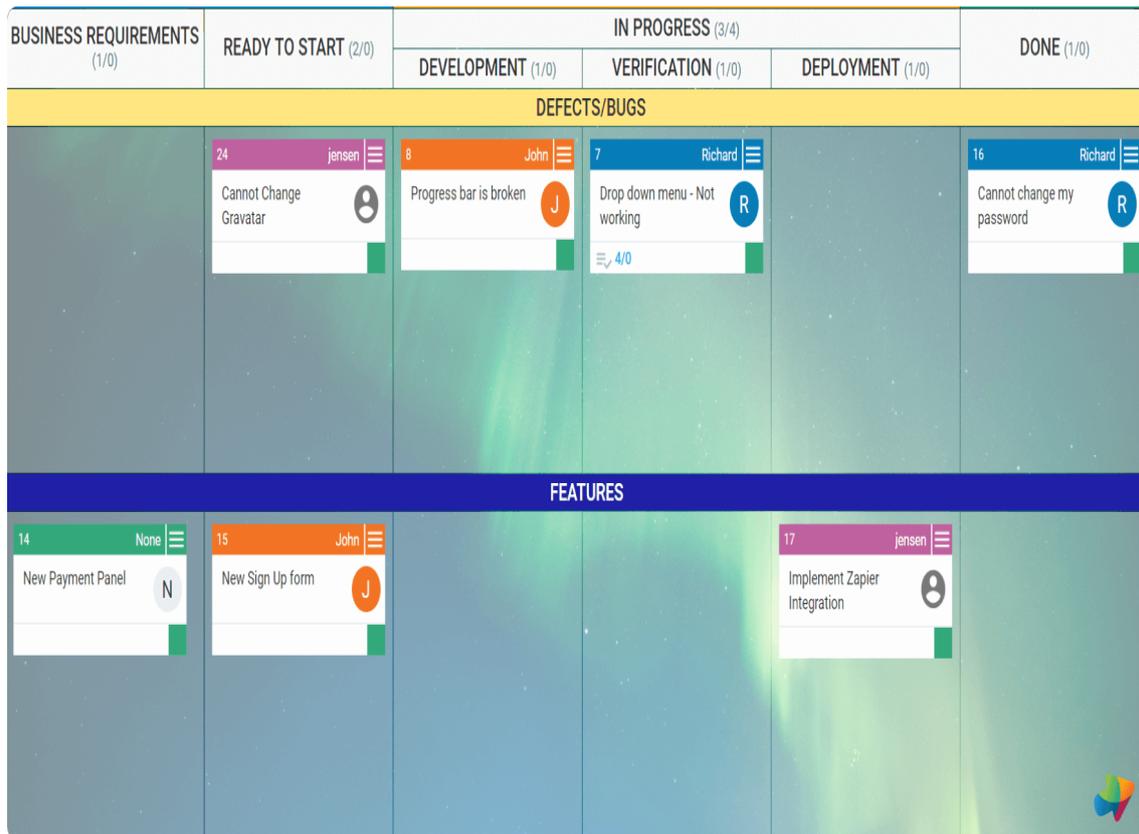


El tablero de Kanban se divide al menos en tres secciones básicas que muestran el estado de sus tareas:

- Por hacer
- En proceso
- Hecho

DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

El objetivo de este TFG consiste en la creación de una aplicación que debe permitir añadir, modificar o eliminar columnas para que el usuario pueda adecuar mejor el tablero a su proceso. Por ejemplo, un equipo de desarrollo puede tener un tablero Kanban que consta de múltiples columnas y filas.



Las tarjetas Kanban deben tener un título, una descripción, el nombre del usuario que la ha creado, el nombre del usuario al que se le ha asignado la tarea, la fecha de creación de la tarjeta y la fecha límite para completar la tarea.

El tablero Kanban es una herramienta colaborativa que debe ser accesible a los miembros del equipo desde cualquier ordenador, preferiblemente a través de un navegador. La aplicación debe permitir añadir o eliminar personas al equipo. Todos los miembros del equipo pueden:

1. Crear, modificar (añadir, eliminar, renombrar columnas) o eliminar un tablero.
2. Crear, editar, eliminar o mover una tarjeta.

Sobre las especificaciones realizadas en este documento se podrán proponer las mejoras que el estudiante desee, siempre y cuando estén aprobadas por el director de su Trabajo Fin de Grado.

PLAN DE TRABAJO

1. Planificación

El estudiante deberá realizar un plan con un calendario realista y especificará claramente las tareas y el cronograma para realizarlas, concretando los aspectos que quedan abiertos en este documento de descripción. Este anteproyecto será revisado y aprobado por su director

2. Desarrollo

A continuación, el estudiante deberá desarrollar el proyecto siguiendo todas las fases del ciclo de desarrollo de software, e implementar un prototipo de la solución aportada. La documentación deberá recoger el diseño técnico, especificando la arquitectura general del sistema, la estructuración

en módulos o paquetes, la descripción técnica de cada módulo del sistema, la descripción de los interfaces entre los módulos y módulos externos (si los hay), las estructuras de datos fundamentales y los desarrollos algorítmicos que se hayan utilizado de terceros o programado personalmente. Asimismo, hay que presentar un plan de pruebas y factores que permitan definir y valorar la calidad de la solución aportada. Se valorará la escalabilidad del producto final así como la modularidad y extensibilidad del desarrollo a otros problemas similares.

3. **Memoria**

La versión final de la memoria se realizará teniendo en cuenta los documentos indicados en el epígrafe anterior (Desarrollo), así como los resultados obtenidos y las conclusiones extraídas de los mismos. Asimismo, la memoria deberá contener como Anexos el manual de instalación y el manual de usuario conteniendo alguna pantalla impresa de las pruebas realizadas.

4. **Presentación y defensa pública del proyecto realizado**

La valoración del TFG dependerá tanto de cómo se ha realizado y documentado todo el proceso del desarrollo del proyecto, el producto software final y la calidad de la presentación realizada en su defensa pública.