

Plan de Acción Tutorial (PAT) Curso 2025-2026

Grado:	Grado en Ingeniería Informática Grado en Ingeniería en Tecnologías de la Información
Asignatura:	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE
Código:	71902077
Tutor/a	Víctor Andrés Vizán
E-mail:	vicandres@zamora.uned.es

Equipo Docente (Sede Central)	
Nombre	E-mail
SEBASTIAN RUBEN GOMEZ PALOMO	sgomez@issi.uned.es
EDUARDO ANTONIO MORALEDA GIL	emoraleda@issi.uned.es

1. Introducción

Bajo el epígrafe de Ingeniería del Software se agrupan diversas disciplinas, técnicas y metodologías que abarcan todas las actividades relacionadas con la creación y gestión del software, presentadas desde una perspectiva ingenieril. Este concepto introduce al alumno en un amplio espectro que resulta completamente novedoso para él.

La asignatura se plantea como una introducción a la Ingeniería del Software y aborda, entre todas las facetas, las ideas relacionadas con el producto software en sí, conocido como Ingeniería del Producto Software.

Por primera vez, los estudiantes se familiarizan con la actividad ingenieril, una presencia en cualquier sector productivo, también en el ámbito informático.

Los alumnos experimentarán la producción de software desde una perspectiva más elevada de la que han conocido hasta ahora. En lugar de ejecutar tareas, se centran en la planificación para que otros las lleven a cabo.

Dentro del área de Ingeniería del Software, junto con asignaturas como Calidad de Software, Sistemas de Información en las Organizaciones y Gestión de Procesos, esta asignatura presenta a los estudiantes, por primera vez en su titulación, la producción de software desde un enfoque ingenieril. Hasta este momento, los conocimientos adquiridos permiten la producción de software a pequeña escala, de manera artesanal, con aplicaciones elaboradas

por grupos de trabajo reducidos. Las asignaturas previas proporcionan las habilidades necesarias para una fracción limitada del proceso productivo del software.

En esta asignatura, se introduce progresivamente cómo es un proyecto de ingeniería de software, las fases que lo estructuran y cómo evoluciona entre ellas. Se aborda comúnmente como el Ciclo de Vida del software de un proyecto. Cuestiones más específicas se tratan en otras asignaturas incluidas en la materia.

El alumno descubre que la producción del software no se limita a la fase de codificación, sino que abarca muchas otras etapas comunes en otros procesos productivos.

2. Objetivo de la Tutoría

Apoyar al alumnado en el estudio de la asignatura, mediante tres tipos de actividades:

- Explicación de las cuestiones teóricas más complicadas.
- Realización de los desarrollos que realmente no estén claros y/o les resulten más difíciles.
- Orientación en la realización de los problemas del final de cada tema.

3. Desarrollo Temporal de los Contenidos / Actividades

Fecha Tutoría	Desarrollo Temático
1ª semana	Tema 1. Introducción
2ª semana	Tema 2. El ciclo de vida del software
3ª semana	Tema 2. El ciclo de vida del software
4ª semana	Tema 3. Especificación de requisitos
5ª semana	Tema 3. Especificación de requisitos
6ª semana	Tema 4. Fundamentos del diseño del software

7ª semana	Tema 5. Técnicas generales de diseño
8ª semana	Tema 5. Técnicas generales de diseño
9ª semana	Tema 6. UML, Lenguaje Unificado de Modelado
10ª semana	Tema 7. La codificación del software
11ª semana	Tema 8. Pruebas de software
12ª semana	Preparación de examen

4. Actividades Prácticas / Pruebas de Evaluación Continua (PEC)

La evaluación continua de esta asignatura se lleva a cabo con la realización de las prácticas de la asignatura. El enunciado de las mismas aparecerá en la web de la asignatura y en la plataforma virtual ALF.

El desarrollo de la PEC se llevará a cabo exclusivamente durante el período lectivo de la asignatura. Segundo cuatrimestre.

La realización de esta prueba es voluntaria. No es imprescindible para superar la asignatura, aunque si no se realiza no se podrá obtener la nota máxima posible.

Se valorará positivamente la participación activa en los foros de la asignatura en aquellas propuestas que surjan para enriquecer con las experiencias de los alumnos en las empresas del sector o cualquier otro tema relacionado que se proponga.

La participación debe ser a lo largo de todo el cuatrimestre.

Se tiene en cuenta tanto la participación con propuestas como la de evaluación crítica de las propuestas realizadas por otros alumnos

NOTA FINAL= 0.9*nota prueba presencial+0.1*PEC+0.1*participación

5. Enlaces web de interés

Curso virtual de la asignatura: <https://login.uned.es/ssouned/login.jsp>

Guía de estudio de la asignatura:

<https://www.uned.es/universidad/pdf/GuiasAsignaturasGrados/PDFGuiaPublica?codigoAsignatura=71902077&curso=2026&codigoTitulacion=7102&language=en&esMaster=false>

Centro Asociado de Zamora: <http://www.unedzamora.es/>

Depósito de exámenes: www.calatayud.uned.es/examenes/

6. Contacto con el Tutor/a

- Presencialmente, en el Centro Asociado, en horario de tutoría.
- Telefónicamente, en el mismo horario. Teléfono del Centro Asociado: 980 52 83 99.
- A través del foro del curso virtual de la asignatura.
- A través del correo electrónico.

7. Método de resolución de dudas del contenido de las tutorías

Se resolverán por alguno de los siguientes métodos:

- En respuesta a las peticiones planteadas a través del curso virtual de la asignatura y en el foro correspondiente al centro asociado.
- Mediante email dirigido a la cuenta del tutor.
- Durante la impartición de la tutoría presencial de la asignatura.

8. Prueba presencial

Tipo de examen: examen de desarrollo.

Preguntas de desarrollo: 3.

Duración del examen: 120 minutos.

Material permitido en el examen:

Dado el carácter de la asignatura, está permitido que el alumno utilice en la prueba presencial CUALQUIERA DE LOS LIBROS DE TEXTO recomendados como básicos o complementarios en la guía de la asignatura. Sigue sin estar permitido el uso de

cualquier tipo de apunte o fotocopia. Así aparecerá reflejado en el enunciado de las pruebas presenciales.

Ponderación del examen sobre la nota final: 90 %.

Todas las preguntas de este ejercicio son eliminatorias en el sentido de que debe obtener una nota mínima en cada una de ellas.

En cada una de las cuestiones cortas (las dos primeras), que se valora con 2'5 puntos, la nota mínima es 1 punto; en el problema de desarrollo (cuestión tercera) la nota mínima que debe obtener es de 2 puntos.

La cantidad MÁXIMA de papel (de examen y timbrado) que puede emplear ESTÁ LIMITADA al equivalente a tres hojas de tamaño A4 (210 x 297 mm).

Nota mínima del examen para aprobar sin PEC: 5'6

9. Bibliografía recomendada por el tutor

La bibliografía básica y complementaria indicada en la guía de estudio es suficiente para la superación de la asignatura.